**ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 3: ΣΧΕΔΙΟ ΔΕΙΓΜΑΤΟΣ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Δημιουργός: Ζωή Αντωνοπούλου**  **Χρονολογία: 2023**  **Υπερσύνδεσμος πρόσβασης του OER (Παρακαλούμε, όπου αυτό χρειάζεται, για τη χρήση url shortener):**  <http://photodentro.edu.gr/ugc/r/8525/2490?locale=el>  **Σκοπός/πλαίσιο δημιουργίας του OER:** Για μια σύνοψη της ύλης του μαθήματος της Φιλοσοφίας  **Γνωστικό/ά Αντικείμενο/α** : Φιλοσοφία  **Βαθμίδα Εκπαίδευσης:** Λύκειο  **Όνομα/Τίτλος OER:** Φιλοσοφικό σταυρόλεξο  **Λέξεις κλειδιά:** Φιλοσοφία | | | |
| **Σύντομη περιγραφή:**  Σταυρόλεξο που καλύπτει μεγάλο μέρος της ύλης του μαθήματος της Φιλοσοφίας (Β΄ Λυκείου).  **Τύπος-Κατάταξη OER** (*Εισάγετε* **Χ** *στον τύπο του* **OER**): | | | |
|  | **Τύπος OER** | **Αριθμός OERs ανά Τύπο (5 *μονάδες***  ***ανά OER με μέγιστο το 20*)** |  |
|  | Οπτικοποιήσεις/Μοντέλα-Προσομοιώσεις  (Δυναμικές ή/και Αλληλεπιδραστικές) |  |
|  | Δυναμικοί/Αλληλεπιδραστικοί Χάρτες |  |
|  | Εκπαιδευτικά Παιχνίδια | Χ |
|  | Εφαρμογές Λογισμικού |  |
|  | Εφαρμογές Πρακτικής και Εξάσκησης |  |
|  | AR/VR/MR Αντικείμενα |  |



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 3D Αντικείμενα |  |  |
| Αξιοποίηση στην Εκπαίδευση:  Στο μάθημα της Φιλοσοφίας (Β΄ Λυκείου), προκειμένου οι μαθητές/-τριες να θυμηθούν βασικά στοιχεία του μαθήματος (ενδεχομένως στο πλαίσιο επανάληψης) με τρόπο ευχάριστο και παιγνιώδη.  Ο παρόν πόρος δηλώνεται υπεύθυνα ότι είναι OER (Σημειώστε, αν ισχύει) ΝΑΙ | | | |